



Co-funded by
the European Union

PALIMPSEST CITIES

PALIMPSEST CITIES: GAMIFICATION AND STORYTELLING FOR ARCHITECTURAL HISTORY AND CULTURAL HERITAGE AWARENESS
ÇOK KATMANLI ŞEHİRLER: MİMARLIK TARİHİ VE KÜLTÜREL MİRAS FARKINDALIĞI İÇİN OYUNLAŞTIRMA VE HİKÂYE ANLATICILIĞI

Ηλεκτρονικός Οδηγός

για την προσαρμογή του μαθήματος
Palimpsest Cities σε άλλα ιδρύματα και σε
άλλες ομάδες-στόχους





Co-funded by
the European Union

Αφήστε με να σας πω μια ιστορία... Κάποτε, υπήρχε ένα έργο που ονομαζόταν Palimpsest Cities. Η ομάδα του έργου ονειρευόταν ότι η ευαισθητοποίηση για την πολιτιστική κληρονομιά θα μπορούσε να δημιουργηθεί καλύτερα μέσω της παιχνιδιοποίησης και της αφήγησης ιστοριών. Σκέφτηκαν ότι αυτή η προσέγγιση θα μπορούσε κάλλιστα να ακολουθηθεί και από άλλους και θα μπορούσε εύκολα να προσαρμοστεί σε πολλά άλλα θέματα! Ως εκ τούτου, αποφάσισαν να παράσχουν έναν οδηγό για μελλοντικές εφαρμογές και να δώσουν συμβουλές για την προσαρμογή των αποτελεσμάτων του έργου σε άλλους τομείς. Λοιπόν, εδώ είναι...

Αυτός ο οδηγός και τα συνοδευτικά **βίντεο** δημιουργήθηκαν για όσους ενδιαφέρονται να χρησιμοποιήσουν/εφαρμόσουν το μάθημα/δραστηριότητα Palimpsest Cities στα ιδρύματά τους. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το έγγραφο και τα βίντεο για να ενημερωθείτε για τη δομή και το περιεχόμενο αυτού του μαθήματος και να το προσαρμόσετε εύκολα στις ανάγκες των ομάδων-στόχων σας. Εάν είστε εκπαιδευτής, μπορείτε να επωφεληθείτε ελεύθερα από το σύνολο των ενοτήτων του μαθήματος για να παραδώσετε ένα παρόμοιο μάθημα στο πανεπιστήμιό σας, δηλαδή στην παλιμψηστη πόλη σας.

Εάν εργάζεστε με άλλες ηλικιακές ομάδες με διαφορετικό υπόβαθρο, μπορείτε να επιλέξετε μία ή περισσότερες ενότητες/δραστηριότητες, να κάνετε τις απαραίτητες προσαρμογές και να τις εφαρμόσετε με το κοινό σας. Οι αντίστοιχες ενότητες και τα βίντεο αυτού του οδηγού θα σας δώσουν περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη συγκεκριμένη δραστηριότητα και τον τρόπο εφαρμογής της.

Επομένως, αν δεν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε αυτό το μάθημα σε πανεπιστημιακό επίπεδο, μπορείτε να μεταβείτε στην ενότητα **"Πώς να το προσαρμόσετε για άλλες ομάδες-στόχους;"** και να προσαρμόσετε τις δραστηριότητες ανάλογα με τις ανάγκες των ομάδων-στόχων σας, από μαθητές μέχρι ηλικιωμένους.

Τώρα, ας δούμε **πώς μπορείτε να εφαρμόσετε ή/και να προσαρμόσετε αυτό το νέο μάθημα, βήμα προς βήμα:**

- Παρακαλείστε να διαβάσετε πρώτα το πρόγραμμα σπουδών 14 εβδομάδων του μαθήματος Palimpsest Cities. Από αυτό το έγγραφο μπορείτε να ενημερωθείτε για τους στόχους και τα μαθησιακά αποτελέσματα του μαθήματος, καθώς και για τη δομή και το περιεχόμενό του. Θα παρατηρήσετε ότι το μάθημα είναι τμηματικό: μπορείτε όχι μόνο να αλλάξετε τη σειρά ή τη διάρκεια των δραστηριοτήτων, αλλά και να αποκλείσετε κάποιες από αυτές ή να εισάγετε νέες/παρόμοιες δραστηριότητες που προτιμάτε.



Co-funded by
the European Union

- Υπάρχουν συνολικά 7 δραστηριότητες/ενότητες σε αυτό το μάθημα:
 1. [Εισαγωγική διάλεξη](#) (1 εβδομάδα)
 2. [Εκδρομές στην ύπαιθρο](#) (2 εβδομάδες)
 3. [Ταξίδι στο χρονοδιάγραμμα](#) (2 εβδομάδες)
 4. [Ψηφιακή αφήγηση ιστοριών](#) (3 εβδομάδες)
 5. [Πόλη σε δίκη](#) (2 εβδομάδες)
 6. [Μοντέλο της Παλίμψηστης Πόλης](#) (3 εβδομάδες)
 7. Διάλεξη κλεισίματος (1 εβδομάδα)

- Για λεπτομέρειες σχετικά με κάθε δραστηριότητα και οδηγίες βήμα προς βήμα, παρακαλούμε δείτε το αντίστοιχο βίντεο κάνοντας κλικ στους παραπάνω συνδέσμους.

- Μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά ή τη διάρκεια των δραστηριοτήτων: Για παράδειγμα, μπορεί να προτιμάτε να κάνετε μία εκδρομή σε μία μόνο διάλεξη, μπορείτε να παραλείψετε τη δραστηριότητα "Ταξίδι στο χρονοδιάγραμμα" ή να προτιμήσετε να μετακινήσετε τη δραστηριότητα της ψηφιακής αφήγησης ιστοριών προς το τέλος του εξαμήνου.

- Για την εισαγωγή και την καταληκτική διάλεξη, σας παρέχουμε δύο βίντεο σχετικά με τους στόχους του προγράμματος και του μαθήματος Palimpsest Cities και τα αναμενόμενα αποτελέσματά του. Ωστόσο, μπορείτε να επιλέξετε να μην προβάλετε αυτά τα βίντεο στην τάξη σας και να προχωρήσετε απευθείας σε άλλες δραστηριότητες/παιχνίδια της πρώτης και της τελευταίας διάλεξης.

- Εκτός από τις εκπαιδευτικές εκδρομές (εβδομάδες 2 και 3) που είναι εξοπλισμένες με επιτόπια παιχνίδια, προτείνουμε παιχνίδια μέσα στην τάξη, όπως "προσωποποίηση" ή "καπέλα σκέψης" για την πρώτη και την τελευταία εβδομάδα. Παρακαλούμε ανατρέξτε στη [Συλλογή παιχνιδιών](#) για παραδείγματα διαφόρων τύπων παιχνιδιών. Σας ενθαρρύνουμε επίσης να γράψετε/αφηγηθείτε μια ιστορία και να συνδυάσετε τα παιχνίδια με αυτή την ιστορία (βλ. [την αρχιτεκτονική ιστορία της Αλάνια με παιχνίδια](#)) σχετικά με την ιστορία, τους ανθρώπους και τα κτίρια της πόλης σας, για να κάνετε τις εκδρομές και τις πληροφορίες σχετικά με τα οικοδομήματα πιο αξιοσημείωτες.



Co-funded by
the European Union

Πώς να προσαρμοστεί για άλλες ομάδες-στόχους;

Τι γίνεται αν δεν είστε καθηγητής πανεπιστημίου και αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε μόνο ορισμένες ενότητες αυτού του μαθήματος; Δεδομένου ότι αυτό το μάθημα έχει δομημένη δομή, είστε ελεύθεροι να επιλέξετε οποιαδήποτε από αυτές τις ενότητες για να κάνετε τις υλοποιήσεις που ταιριάζουν καλύτερα στην ομάδα-στόχο σας.

Επομένως, αφού μελετήσετε **το πρόγραμμα των 14 εβδομάδων** και έχετε μια γενική ιδέα για κάθε δραστηριότητα, σας συνιστούμε να επιλέξετε τις πιο κατάλληλες δραστηριότητες για την ηλικιακή σας ομάδα. Σας συνιστούμε επίσης να αποφασίσετε για τις καταλληλότερες τεχνικές παιχνιδιοποίησης που περιγράφονται σε κάθε μία από τις αντίστοιχες δραστηριότητες, ανάλογα με την ηλικία και το υπόβαθρο των ομάδων-στόχων σας. Μπορείτε να ανατρέξετε σε αυτόν τον πίνακα δραστηριοτήτων/ηλικιακών ομάδων για να κάνετε μια γρήγορη αρχή:

Δραστηριότητα/ Ομάδα	Μαθητές σχολείων	Παιδιά Λυκείου	Ηλικιωμένοι	Μειονεκτούσες ομάδες
Εισαγωγική διάλεξη		✓	✓	✓
Εκδρομές στην ύπαιθρο	✓	✓	✓	✓
Ταξίδι στο χρονοδιάγραμμα		✓		
Ψηφιακή αφήγηση ιστοριών		✓		✓
Πόλη σε δίκη	✓	✓	✓	
Μοντέλο της Παλίμψησης Πόλης	✓	✓		✓
Διάλεξη κλεισίματος		✓	✓	✓

Φυσικά, κάθε ομάδα θα έχει διαφορετική δυναμική και εσείς θα αποφασίσετε τι θα συμπεριλάβετε και τι δεν θα συμπεριλάβετε.



Co-funded by
the European Union

Πώς να προσαρμοστεί για άλλα μαθήματα/ειδικότητες;

Το Palimpsest Cities δεν είναι ένα συμβατικό μάθημα: Είναι γεμάτο από παιχνιδιοποίηση, βασίζεται στη μάθηση και συνδυάζει διαφορετικές προσεγγίσεις με έναν τελικό στόχο: τη δημιουργία ευαισθητοποίησης για την πολιτιστική κληρονομιά μέσω παιχνιδιοποίησης και αφήγησης ιστοριών.

Τι γίνεται όμως αν διδάσκετε χημεία ή γεωγραφία ή ιστορία; Μήπως οι μαθητές σας βαριούνται πολύ γρήγορα; Τότε μπορείτε να δώσετε μια ευκαιρία στο νέο μας εκπαιδευτικό μοντέλο!

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις προαναφερθείσες τεχνικές παιχνιδιοποίησης ή να προσαρμόσετε τα παρεχόμενα παιχνίδια από τη συλλογή στο μάθημά σας. Μπορείτε να ζητήσετε από το τμήμα ιστορίας σας να κάνει τη δική του έρευνα και να την παρουσιάσει στην εφαρμογή Ταξίδι στο χρονοδιάγραμμα για κινητά. Ή μπορείτε να ζητήσετε από τους μαθητές σας να δημιουργήσουν ψηφιακές ιστορίες για δημοφιλείς προσωπικότητες των μαθηματικών ή της χημείας, και των ανακαλύψεων τους. Μπορείτε ακόμη να ζητήσετε από το τμήμα γεωγραφίας σας να δημιουργήσει μοντέλα των γειτονιών, των πόλεων ή των χωρών τους για να προσομοιώσουν ορισμένες από τις έννοιες του κλάδου σας.

Δώστε μια ευκαιρία στη φαντασία της τάξης σας! Παιχνιδιοποιήστε τις διαλέξεις σας, συνδυάστε τις με την αφήγηση ιστοριών και βάλτε τους μαθητές σας στο επίκεντρο!

Με αυτόν τον τρόπο, θα γίνετε ωφελημένος αυτού του έργου και θα φέρετε τη δύναμη της παιχνιδιοποίησης και της αφήγησης ιστοριών στην τάξη σας!